

Règle du jeu

Le ressac est une contrainte narrative proposée par Alex Baladi lors de la seconde édition du laboratoire de bande dessinée Pierre Feuille Ciseaux.

Un ressac à deux joueurs se déroule comme suit:

A horizontal strip of three white boxes containing the text A_0 , A_0' , and A_0'' from left to right.

Le joueur A fournit un strip de 3 cases.

A 3x3 grid of cases. The top row has a green case B_0 and a white case A_0 . The middle row has a green case B_0' , a white case A_0' , and a green case B_0'' . The bottom row has a white case A_0'' and a green case B_0''' . The bottom-right cell is empty.

Le joueur B répond par 4 cases qui devront s'intercaler dans le récit...

A horizontal strip of four green boxes containing the text B_0 , B_0' , B_0'' , and B_0''' from left to right.

... tout en étant lisibles de façon autonome.

A 3x3 grid of cases. The top row has a green case B_0 and a white case A_1 . The middle row has a green case B_0' , a white case A_1' , and a green case B_0'' . The bottom row has a white case A_1'' and a green case B_0''' . The bottom-right cell is empty.

Le joueur A intercale à son tour 3 cases venant remplacer sa contribution initiale...

A horizontal strip of three white boxes containing the text A_1 , A_1' , and A_1'' from left to right.

... ces 3 nouvelles cases pouvant également être lues de façon autonome.

A 3x3 grid of cases. The top row has a green case B_1 and a white case A_1 . The middle row has a green case B_1' , a white case A_1' , and a green case B_1'' . The bottom row has a white case A_1'' and a green case B_1''' . The bottom-right cell is empty.

Et ainsi de suite.













































